

KURVENDISKUSSION

Los geht's
Klick auf mich!



INHALT

- Nullstellen
- Extremstellen
- Wendepunkte
- Stetigkeit



NULLSTELLEN

Sind die Schnittpunkte mit der X-Achse
somit ist:

$$y = 0$$

oder anders

$$f(x) = 0$$

Ein Bsp.
Klick auf mich



BEISPIEL

$$y = (1/3) * x^3 - 3 * x^2 + 5 * x$$
$$0 = (1/3) * x^3 - 3 * x^2 + 5 * x$$
$$0 = x * ((1/3) * x^2 - 3 * x + 5)$$

$$x_1 = 0$$

$$N_1 = (0/0)$$

Zuerst setzt man $y = 0$.
Danach hebt man x heraus.
Dabei sieht man, dass,
wenn $x = 0$ ist, die
Gleichung Null ergibt. Dies
ist aber nur eine der
Möglichkeiten und somit
der 1. Nullpunkt $(0/0)$.



BEISPIEL

$$x * ((1/3) * x^2 - 3 * x + 5) = 0$$

$$0 = (1/3) * x^2 - 3 * x + 5 \quad | *3$$

$$x^2 - 9 * x + 15 = 0$$

$$ax^2 - bx + c = 0$$

$$1 = a$$

$$-9 = b$$

$$15 = c$$

$$x_{2,3} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 * a * c}}{2 * a}$$

Danach nimmt man den zweiten Teil, bei dem das x noch nicht berechnet wurde und setzt ihn Null. Um das weitere Rechnen zu erleichtern löst man den Bruch indem man die Gleichung mit 3 multipliziert und dann die quadratische Gleichung mit der Formel auflöst.



BEISPIEL

$$x_{2,3} = \frac{-(-9) \pm \sqrt{(-9)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 15}}{2 \cdot 1}$$

$$x_2 = \frac{9 + \sqrt{81 - 4 \cdot 1 \cdot 15}}{2 \cdot 1}$$

$$x_2 = 2,21\dots$$

$$x_3 = \frac{9 - \sqrt{81 - 4 \cdot 1 \cdot 15}}{2 \cdot 1}$$

$$x_3 = 6,79\dots$$

$$N_1 = (2,21/0)$$

$$N_1 = (6,79/0)$$

Nun muss man nur noch in die Formel einsetzen und rechnen.

Eine Zeichnung.
Klick auf mich



ZEICHNUNG

x	$y = (1/3) * x^3 - 3 * x^2 + 5 * x$
7	2,3
6,8	0,0
6	-6,0
5	-8,3
4	-6,7
3	-3,0
2,2	0,0
2	0,7
1	2,3
0	0,0
-1	-8,3

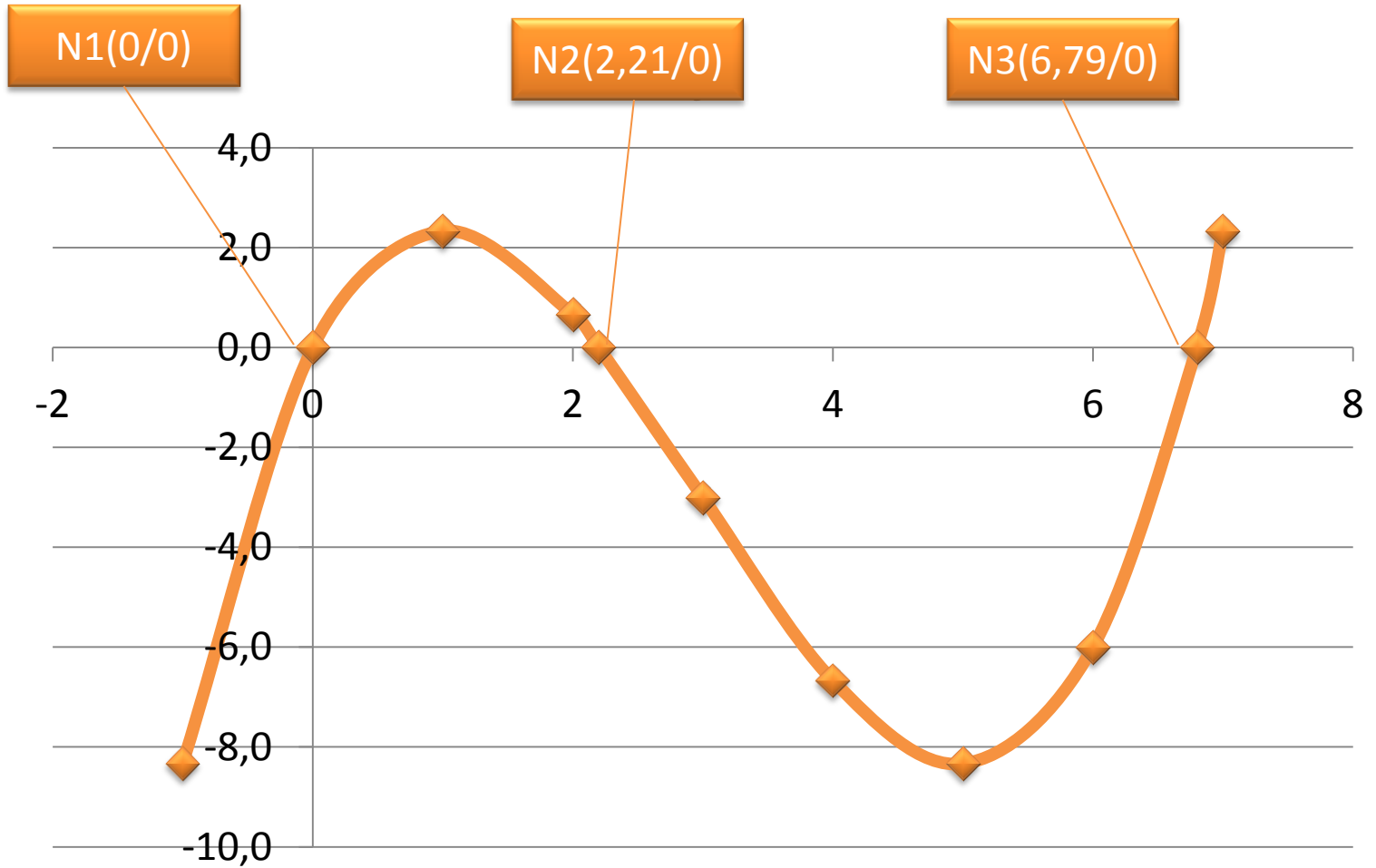
Bevor man zeichnet, sollte man eine Wertetabelle erstellen .



ZEICHNUNG

Differentialrechnung

Kurvendiskussion



EXTREMSTELLEN

MAXIMA UND MINIMA

Die Tangente ist an der Extremstelle waagrecht!

Bedingung:

$$y'(x) = 0 \quad \text{---} \quad y''(x) > 0 \quad \rightarrow \quad \text{Minima}$$

$$y'(x) = 0 \quad \text{---} \quad y''(x) < 0 \quad \rightarrow \quad \text{Maxima}$$

Ein Bsp.
Klick auf mich



BEISPIEL

$$y = (1/3) * x^3 - 3 * x^2 + 5 * x$$

$$f(x) = a * x^n$$

$$f'(x) = a * n * x^{n-1}$$

$$y' = x^2 - 6 * x + 5$$

$$y'' = 2 * x - 6$$

Um die Extremstellen auszurechnen, nimmt man die Angabe und verwendet die angegebene Formel, um die Ableitungen y' und y'' zu bilden, wobei man beachten sollte, dass $x^0 = 1$ und die Ableitung einer Konstanten 0 ist.



BEISPIEL

$$y' = x^2 - 6x + 5 = 0$$

$$ax^2 - bx + c = 0$$

$$1 = a$$

$$-6 = b$$

$$5 = c$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Nun nimmt man die erste Ableitung und rechnet sich die beiden x Werte mit der angegebenen Formel aus.



BEISPIEL

$$x_{1,2} = \frac{-6 \pm \sqrt{6^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1}$$

$$x_1 = \frac{-6 + \sqrt{6^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1}$$

$$x_2 = \frac{-6 - \sqrt{6^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1}$$

$$x_1 = 5$$

$$x_3 = 1$$

Fast ist es geschafft!



BEISPIEL

$$y = (1/3)*x - 3*x^2 - 5*x$$
$$y'' = 2*x - 6$$

$$y_1 = (1/3)*5 - 3*5^2 - 5*5$$

$y_1 = -8,3$

$$y_2 = (1/3)*1 - 3*1^2 - 5*1$$

$y_2 = 2,3$

$$y''(5) = 2*5 - 6 = 4 > 0 \text{ Min}$$

$$y''(1) = 2*1 - 6 = -4 < 0 \text{ Max}$$

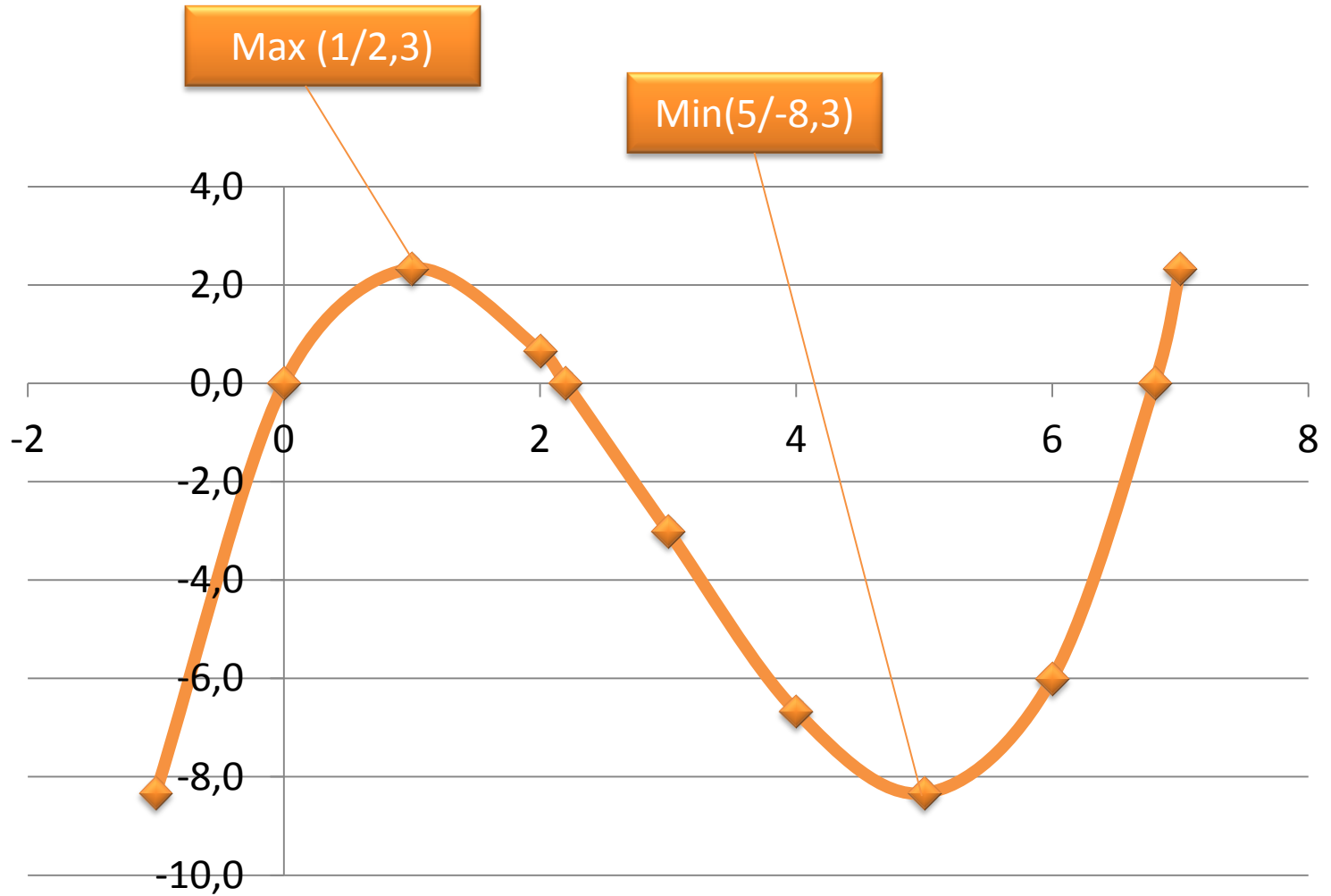
Max (1/2,3)

Min(5/-8,3)

Jetzt muss man nur noch die x Werte in die Angabe y und in die 2. Ableitung einsetzen. Das Ergebnis bei der Angabe gibt über den y - Wert Aufschluss und die Ableitung darüber, ob es nun ein Min oder Max ist.



ZEICHNUNG



WENDEPUNKT

Dieser Punkt ist jener Punkt, wo die Kurve ihre größte (od. kleinste) Steigung erreicht.

Bedingung:

$$y'' = 0$$

Ein Bsp.
Klick auf mich



BEISPIEL

$$y'' = 2 \cdot x - 6$$

$$y = \frac{1}{3} \cdot x^3 - 3 \cdot x^2 + 5 \cdot x$$

$$0 = 2 \cdot x - 6$$

$$6 = 2 \cdot x$$

$$x = 3$$

$$y = \left(\frac{1}{3}\right) \cdot x^3 - 3 \cdot x^2 + 5 \cdot x$$

$$y(3) = \left(\frac{1}{3}\right) \cdot 3^3 - 3 \cdot 3^2 + 5 \cdot 3 =$$

$$y = -3$$

$$W(3/-3)$$

Um nun den Wendepunkt auszurechnen, muss man die 2. Ableitung 0 setzen und x berechnen. Zuerst rechnet man + 6 und dann durch 2. Dann in die Angabe einsetzen um den y- Wert zu bekommen.

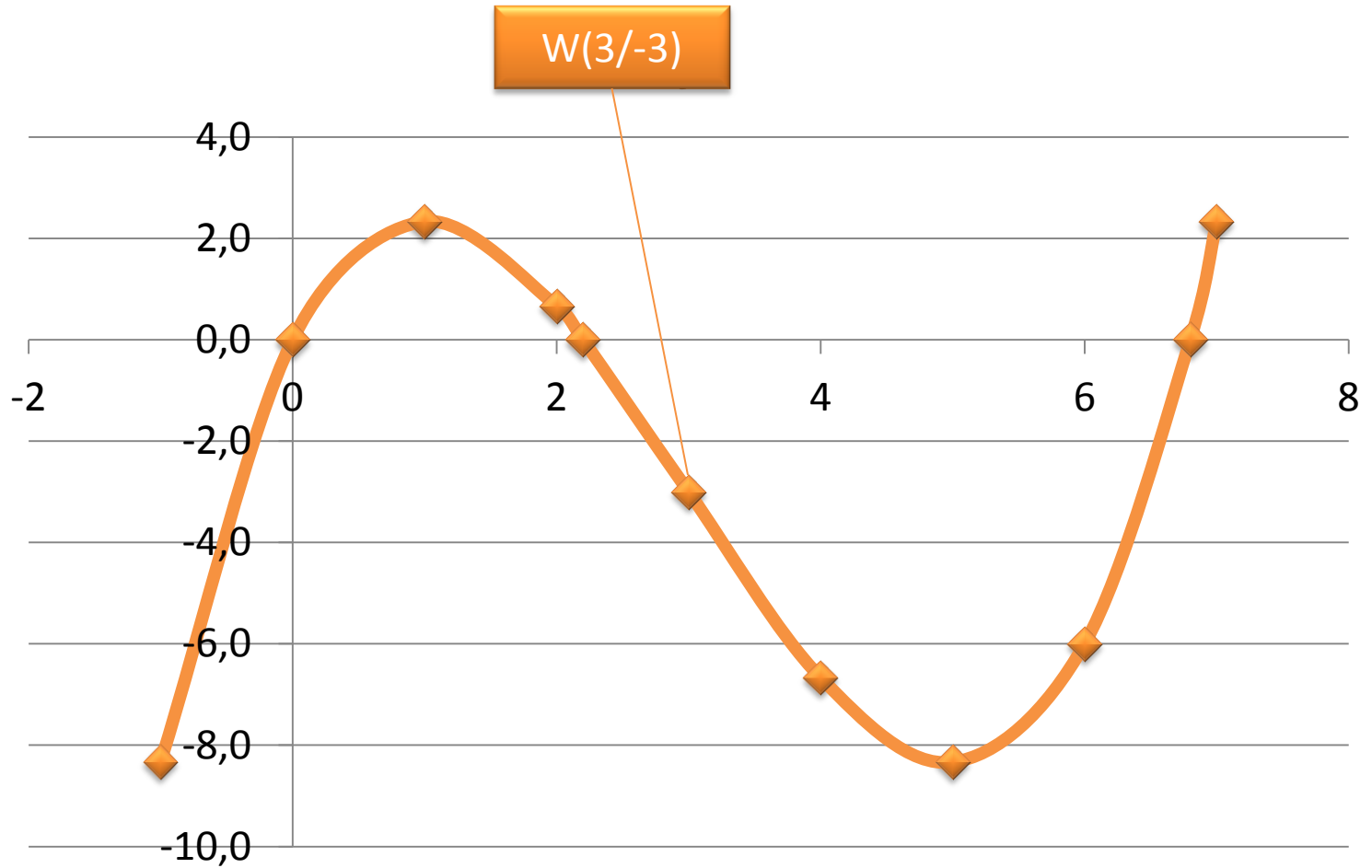
Eine Zeichnung.
Klick auf mich



ZEICHNUNG

Differentialrechnung

Kurvendiskussion



STETIGKEIT

Eine Funktion ist stetig, wenn man sie mit einer Linie zeichnen kann.



Differentialrechnung

Kurvendiskussion

DANKE

